**INSTRUÇÕES DO SOFTWARE BLOCKCAD**

**BLOCKCAD**

Você pode criar pequenas construções usando blocos básicos, blocos de telhado e partes específicas como ruas, janelas e portas, etc. Pode escolher a cor de cada parte e pode mudar mais tarde.

O primeiro passo para começar a construir é utilizar o mouse, selecionando blocos na **Barra de blocos** à direita e encaixá-los na **Base** (placa cinza) no centro da tela. Para virar um bloco e só clicar com o botão direito do mouse sobre ele. Para excluí-lo e só selecionar o bloco e apertar a teclar **delete**. Utilize as **setas arredondadas** para girar a base cinza e ter a visão 3D do objeto e ver se cada bloco foi encaixado corretamente.

Você pode usar a Base original, aumentá-la, diminuí-la ou deletá-la, alterando os números da base . Ao zerar o marcador a base desaparece.

Na modalidade normal - **Posicionamento seguro** , cada bloco é colocado imediatamente no alto da posição que você está apontando. É impossível colocar ou encaixar blocos no ar, dentro de outro e assim por diante. O posicionamento seguro pode ser desligado no **Menu de opções avançadas** .



Use como base os **Combos** (homenzinhos e carrinhos), eles mostrarão a proporção exata de sua criação. Ao realizar qualquer construção para saber seu verdadeiro tamanho veja se os homenzinhos cabem dentro dela.

**Barra Superior**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sair** | Sair do Programa |
| **Novo** | Abre uma tela vazia e cancela o projeto atual (cuidado! Salve seu trabalho, antes de utilizar este comando) |
| **Abrir** | Abre um modelo existente no BlockCad ou um projeto salvo anteriormente por você. |
| **Salvar** | Salva um projeto completo, peças selecionadas ou um conjunto completo. |
| **Fotografar/Copiar/Salvar** | Seleciona todo o desenho ou uma parte, que pode ser copiada ou salva em formato BMP ou JPG (Este desenho não poder servir como modelo, pois não tem visualização 3D). |
| **Imprimir** | Imprimir um desenho ou projeto |
| **Menu de opções avançadas** | Menu de ajustes avançados |
| **Setas arredondadas** | Gira um projeto ou modelo 360º a esquerda, para cima, para baixo e para direita, respectivamente |
| **Viga (Controle dos parafusos)** | Ativa e desativa os parafusos. Muda os tipos de parafusos. Redesenhar um modelo ou objeto é mais rápido, quando os parafusos estão desativados.  Fastest (rápido) Slowest (lento) |
| **Armação de arame (linhas divisórias)** | Torna o projeto transparente e visualiza apenas as linhas divisórias. Redesenhar é mais rápido apenas com as linhas divisórias. |
| **Olho** | Ajustes avançados (Veja através da placa baixa ao fundo. Você pode olhar um modelo do lado inferior). |
| **Lupa (ampliar)** | Amplia o projeto ou modelo |
| **Lupa (reduzir)** | Reduz o projeto ou modelo |
| **Pincel** | Redesenhe a tela. Pode ser necessário após com Z – level cult off |
| **Ponteiro** | Cancele a modalidade de inserção |
| **Arco-íris** | Menu de cores. A cor pode ser personalizada. |
| **Ajuda** | Sobre BlockCad – aqui pode encontrar o endereço e site do criador e de quem colaborou para fazer o BlockCad melhor. |

**Barra lateral direita**

|  |  |
| --- | --- |
| **Menu de cores** | Escolha a cor dos blocos.  Para mudar a cor de um bloco no modelo construído, escolha a cor, selecione o bloco e clique com o botão direito do mouse. |
| Setas | Setas para selecionar categorias e tipos de combos ao mesmo tempo |
| **Seleção de Categoria de Combos** | Seleção rápida de categoria de combos. |
| **Seleção de combos** | Botão esquerdo do mouse: Seleciona o bloco  Botão direito do mouse: abre aba para edição dos blocos (Comando avançado) |

**Barra Inferior**

|  |  |
| --- | --- |
| **Bloco/Tijolo** | Visão Frontal |
| **Bloco/Tijolo** | Visão vertical ou aérea |
| **Setas** | Visão obliqua em várias perspectivas |
| **R Restaurar vista.** | A visão atual é salva junto com o modelo em um arquivo, e pode sempre ser restaurado. |
| Combobox com Normal/Half/Fine | Selecione o incremento de posicionamento. Normal significa pregos completa, Half significa metade, e Fine significa ¼ . |
| Barra de rolagem | De nível Z cortado. Usando isso, você pode "construir" o modelo, mostrando (ou esconder) um nível de cada vez. Também é útil quando você precisa corrigir alguma coisa depois que o modelo é feito. |
| Dimensões da placa base grossa ou fina. | Introduza zero para eliminar a placa de base. Clique na caixa de seleção "Thick" para tornar eficaz. |
| Setas | Restaurar, desfazer, refazer. |

**Comandos do Mouse + Comando do Teclado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Botão esquerdo** | Selecione um bloco (ou todo o grupo que um bloco pertence) sem movê-lo. Outro clique esquerdo e o bloco/grupo é desmarcado novamente. Mais de um bloco / grupo pode ser selecionado |
| **Shift + Botão Esquerdo** | Selecione um bloco, ou um grupo de blocos no modelo para movê-lo. Tenha cuidado - quando o **Safe Mode** (modo de segurança) estiver ativo (padrão), no **Menu de opções avançadas**  o bloco clicado é imediatamente colocado em cima de qualquer outro bloco nas coordenadas do mesmo XY. Normalmente, você só deve selecionar blocos na camada superior |
| **Ctrl + Botão esquerdo** | Seleciona e anula a seleção só dos blocos escolhidos, independentes de quaisquer agrupamentos. |
| **Alt + shift + Botão esquerdo** | Copie todos os blocos selecionados. Agora você pode colocar quantas cópias você quiser. |
| **Ctrl +** **Shift + Botão esquerdo** | Soltar todos os blocos selecionados. Agora você pode mover todos eles e colocar em outro lugar. |
| **Botão direito** | Se você está colocando um bloco: Vire o bloco ou projeto. Se você não está colocando um bloco: Mude a cor do bloco apontada. |
| **Ctrl + Botão direito** | Gire o bloco indicado 90º graus |
| **Shift + Botão direito e arraste** | Gire o modelo da mesma forma que as setas arredondadas. |
| **Alt + Botão Direito** | Tiras os parafusos dos blocos |

**Comandos do Teclado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Delete** | Excluir todos os blocos selecionados (se houver) se nenhum bloco atual, senão excluir o bloco atual. |
| **Backspace** | Excluir o bloco atual (se houver). O mesmo que clicar no botão Pointer. |
| **Esc** | Desmarque todos os blocos selecionados. |
| **Setas** | Mova o bloco um incremento bloco atual em X ou Y |
| **Shift + Setas** | Mova o atual bloco de um incremento de parafuso prisioneiro em X ou Y |
| **Insert key** | Gire o bloco atual 90 graus. |
| **Page up/down** | Mova o bloco um incremento bloco atual em Z (somente quando Modo de Segurança é desligado). |
| **Shift-Page up/down** | Mova o atual bloco de um incremento de parafuso prisioneiro em Z (somente quando Modo de Segurança é desligado) |
| Enter | Coloque um bloco. Igual ao clique esquerdo. |
| F1 - F10 | Corresponde à visão botões na barra inferior. |